Ce se afiseaza la executia urmatorului cod:

class AClass <T>

{

private T field;

public T Field

{

get => this.field;

set => this.field = value;

}

public void F1<T>(ref T p1, T p2)

{

T s;

s = p1;

p1 = p2;

p2 = p1;

}

}

class B<G> : AClass<G>

{

private G fieldB;

public G FieldB

{

get => this.fieldB;

set => fieldB = value;

}

}

class Program

{

public static void Main(string[] args)

{

string s = "string2";

AClass<string> myClass = new B<string> { Field="field1",FieldB="field2"};

myClass.F1<string>(ref s,myClass.Field);

Console.WriteLine(myClass.Field + " "+s);

}

}

Variante de raspuns:

a)field1 string2

b)field1 field1

c)string2 field1

d)runtime error

Answer:b)

Se apeleaza din clasa AClass metoda F1 care la prima vedere face interschimbarea a 2 variabile date ca parametru. Dupa apel doar primul parametru se modifica deoarece este trimis ca o referinta, al doilea ramanand nemodificat.